

Principales règles du championnat départemental

Le joueur doit prouver qu'il est licencié et en possession d'un certificat médical :

Il peut pour cela présenter son attestation, ou bien utiliser son téléphone portable.

S'il ne peut pas prouver qu'il est licencié et en règle avec le médical, il lui est interdit de jouer.

Quelques règles spécifiques :

- Les poussins sont interdits.
- Un seul muté maximum par équipe (deux mutés maximum en phase 2 dans certaines conditions).
- Un seul joueur étranger maximum par équipe.
- L'arbitrage est partagé.
- Les 18 parties se jouent.
- La tenue (short et maillot) des 4 joueurs doit être identique.
- Le matériel (balles, fiches de parties) est fourni par le club qui reçoit.
- Le capitaine d'équipe peut être non joueur mais doit être licencié et du même club que l'équipe qu'il représente.
- Un minimum de classement s'applique pour 3 joueurs (650 en Pre Reg, 600 en D1).
- Les équipes incomplètes (3 joueurs) sont acceptées (avec pénalité financière et points en moins).
- Seules les balles en plastique sont autorisées.

Brûlages

Un joueur ayant disputé 2 rencontres, consécutives ou non, au titre d'une même équipe ou d'équipes différentes ne pourra plus participer au championnat dans une équipe dont le numéro est supérieur à cette ou ces équipes (exemple : Un joueur a participé à 2 rencontres en équipe 2, il ne peut plus jouer ni en équipe 3, ni en équipe 4 lors de cette phase).

Lors de la deuxième journée de la phase, une équipe ne peut pas comporter plus d'un joueur ayant disputé la première journée de la phase dans une équipe de numéro inférieur.

Forfaits

Lorsqu'une équipe d'une association déclare forfait lors de la première journée d'une phase, ne peuvent participer à la deuxième journée dans cette équipe que des joueurs n'ayant pas participé à la première journée dans une autre équipe de l'association.

Lorsqu'une équipe d'une association déclare forfait (autre que la première journée d'une phase), les joueurs ayant disputé la journée précédente au titre de cette équipe ne peuvent pas jouer dans une équipe de numéro supérieur pour cette journée.

Un forfait à la dernière journée de championnat entraîne notamment une descente de deux divisions.

Règle concernant l'abandon ou le refus de jouer :

Un joueur qui abandonne ou qui refuse de jouer est éliminé.

Il n'a plus le droit de jouer les autres parties.

Juge Arbitrage des rencontres :

Il y a toujours un juge arbitre dans une rencontre (soit un officiel, soit un faisant fonction).

Par défaut, c'est un des 8 joueurs qui doit assumer cette fonction.

Son numéro de licence doit être inscrit sur la feuille de rencontre.

Enregistrement des résultats et envoi des feuilles de rencontre :

- L'enregistrement sur Spidmonclub doit se faire le lundi midi au plus tard.

- L'envoi de la feuille jaune (recto et verso) doit se faire par courrier le lundi (cachet de la poste).