

Coupe Cyril Amate (coupe du Var)

Article 1 - Conditions de participation :

La coupe Cyril Amate est ouverte aux joueurs et joueuses du Var détenteurs de licences traditionnelles pour la saison en cours. Toutefois il est possible d'inscrire un 3^{ème} joueur hors Var à la condition que celui-ci signe au cours de la saison dans un club varois. Dans ce cas, ce joueur ne pourra participer à la compétition qu'à compter de la date de validation de sa mutation.

Un joueur détenteur d'une licence promotionnelle peut s'inscrire étant entendu que sa licence sera automatiquement convertie en licence traditionnelle dès sa première rencontre jouée.

Article 2 - Formule de la compétition :

Les rencontres ont lieu en 5 parties selon la formule de la coupe Corbillon : Les 2 joueurs d'une équipe sont désignés par A et B, les 2 joueurs de l'équipe adverse par X et Y.

La rencontre se déroule sur une table mais peut éventuellement se dérouler sur 2 tables après accord des deux équipes.

L'ordre des parties est : A-X ; B-Y ; double ; A-Y, B-X.

Les parties se déroulent au meilleur des 5 manches.

Avant la journée finale, toutes les parties sont jouées. Lors de la journée finale, le juge arbitre peut imposer l'arrêt au score acquis.

Article 3 - Catégories :

Il y a 6 catégories (tableaux) :

Classés moins de 1600 points

Classés moins de 1400 points

Classés moins de 1200 points

Classés moins de 1000 points

Classés moins de 800 points

Classés moins de 600 points

Les classements sont ceux du début de la saison en cours (phase 1).

Le Comité peut décider d'annuler une catégorie si le nombre d'équipes engagées est inférieur à 6.

Article 4 - Composition des équipes :

L'association désigne pour chaque équipe engagée 2 joueurs (ou joueuses) et 3 au maximum avec indication des classements. Le 3^{ème} joueur pourra être incorporé à l'équipe au moment où cela sera nécessaire. Chacun des 3 joueurs peut être incorporé pour le double même s'il ne participe pas aux simples. Par contre, seuls les 2 joueurs dont les noms figurent sur la feuille de rencontre participent aux simples.

Un joueur peut s'inscrire dans un tableau supérieur à sa catégorie. (par exemple un joueur ayant moins de 900 points peut s'inscrire dans le tableau moins de 1200 points) mais un joueur au moins de l'équipe doit faire partie de sa catégorie (dans l'exemple précédent, un joueur au moins doit avoir entre 1000 et 1199 points)

Tout au long de la compétition un même joueur ne peut faire partie que d'une équipe.

Pour participer à une rencontre du tableau final, un joueur doit avoir participé à au moins deux rencontres lors de la 1^{ère} phase. Toutefois dans le cas d'une poule de 3 équipes, il suffit que le joueur ait participé à une rencontre lors de la 1^{ère} phase.

En seconde phase, en cas d'indisponibilité (blessure, mutation) avérée d'un joueur, les organisateurs se réservent la possibilité d'accorder une dérogation à une équipe qui serait dans l'incapacité de présenter 2 joueurs (sous réserve que le remplaçant ait un nombre de points inférieur au joueur qu'il remplace)

Article 5 - Inscription des équipes :

Chaque association reçoit en début de saison les formulaires nécessaires à l'inscription à la compétition. Celle-ci peut se faire par courrier ou par courriel auprès du responsable de la compétition.

Pour être validée l'inscription devra comporter les renseignements suivants :

- Tableau concerné
- Nom et prénom de chaque joueur
- N° de licence de chaque joueur
- Nombre de points de chaque joueur
- N° de téléphone de chaque joueur
- Une adresse courriel valide (au moins)

Article 6 - Déroulement de la compétition :

La coupe se déroule en 2 phases :

Pour la 1^{ère} phase les équipes sont réparties géographiquement (dans la mesure du possible) en poules de 3, 4, 5 ou 6 équipes.

L'équipe classée dernière de sa poule est éliminée.

Pour la 2^{ème} phase, les équipes qualifiées sont intégrées dans un tableau à élimination directe.

Les $\frac{1}{4}$ finales, $\frac{1}{2}$ finales, la finale et le match de classement pour la 3^{ème} place ont lieu le même jour dans une même salle.

Les équipes les mieux classées à l'issue des poules sont assurées de recevoir lors de la première rencontre de la 2^{ème} phase (en cas de 1/8 de finale).

Lors de la journée finale, toutes les rencontres se jouent (afin d'obtenir un classement intégral).

Article 7 - Calendrier et horaires des rencontres :

Jusqu'au 1/8 de finale les dates et les horaires des rencontres sont fixés librement par les responsables des deux équipes. Les rencontres doivent se dérouler avant les dates butoirs fixées par l'organisateur.

L'équipe qui se déplace doit prendre contact avec le responsable de l'équipe qui reçoit afin de connaître les disponibilités en matière de salle et d'horaire.

Toutefois, si une rencontre ne pouvait se dérouler avant la date butoir, une dérogation exceptionnelle peut être accordée aux deux équipes sous réserve que la rencontre se joue avant la date butoir du tour suivant.

Dans tous les cas (impossibilité de jouer à la date prévue, inversion de l'ordre des rencontres, impossibilité de joindre le responsable de l'équipe adverse) il est impératif de prévenir le Comité avant la date butoir.

En cas de litige, un dossier sera transmis à la commission sportive départementale qui prendra les décisions qui s'imposent.

Article 8 - Transmission des résultats :

Dès la rencontre jouée, le responsable de l'équipe qui reçoit devra transmettre les résultats suivant les instructions données en début de saison par le Comité du Var. L'envoi de la feuille de rencontre incombe à l'association qui reçoit et doit être obligatoirement effectué dès la fin de la rencontre par courrier affranchi au tarif normal (s'il n'y a pas de réserve ou de réclamation, la feuille de rencontre peut être envoyée par courriel). En cas de forfait, les 2 équipes doivent prévenir le responsable de la compétition dès la connaissance dudit forfait. Le forfait lors d'une rencontre est éliminatoire. Un forfait lors de la journée finale entraîne l'application d'une pénalité fixée par le Comité du Var.

Article 9 - Challenge Degouy :

Un trophée récompense le club le plus performant sur l'ensemble de la compétition.

Il tient compte du nombre d'équipes engagées et du parcours de celles-ci.

Pour établir le classement du challenge Degouy des points sont attribués aux équipes évoluant dans chaque tableau selon le barème suivant :

VAINQUEUR	50 POINTS
FINALISTE	30 POINTS
3 ^{ème}	20 POINTS
4 ^{ème}	16 POINTS
5 ^{ème}	14 POINTS
6 ^{ème}	12 POINTS
7 ^{ème}	10 POINTS
8 ^{ème}	8 POINTS
ELIMINES EN 1/8	6 POINTS
ELIMINES EN 1/16	4 POINTS
ELIMINES EN POULES	2 POINTS
FORFAIT	0 POINT

En cas d'entente entre 2 clubs, les points sont partagés entre les 2 clubs.

L'association totalisant le plus de points à l'issue de la compétition remporte le challenge pour une année et le remet en jeu lors de la saison suivante.

L'association remportant le challenge 3 années consécutives conserve le trophée définitivement.